CreARtion

**Testen**

Aufgabenstellung

Platzieren und Entfernen von Objekten

1. Wählen Sie aus der Liste der Formen *ein Objekt* ihrer Wahl und platzieren Sie es.
2. Verlassen Sie die Manipulationssicht und platzieren Sie *ein weiteres Objekt*.
3. Löschen Sie das *zuletzt platzierte Objekt* durch Klicken des entsprechenden *Lösch-Icons*.

* Horizontal spielen
* Schaut rechts

Manipulieren von Objekten

1. Wählen Sie das Objekt durch Antippen aus.

*Verschieben*

* 1. Wählen Sie das *Verschieben-Werkzeug* aus der Liste aus.
  2. Verschieben Sie das Objekt durch Bewegen des Geräts etwas nach rechts.
* Steuerkreuz invertiert??
* Direkt gefunden
* Tippen als Bestätigung
* Platziert irgendwo auf dem Bildschirm

*Größe ändern*

1. Wechseln Sie zum *Größe-ändern-Werkzeug* in der Liste.
2. Vergrößern Sie das Objekt durch Auseinanderziehen von Daumen und Zeigefinger.

* Direkt gefunden

*Rotieren*

1. Wechseln Sie zum *Rotationswerkzeug*.
2. Rotieren Sie das Objekt um 90° in allen drei Richtungen.

* Direkt gefunden
* Nicht überzeugt
* Mhhhn…..

*Strecken*

1. Wechseln Sie zum *Strecken-Werkzeug*.
2. Strecken Sie das Objekt in der Horizontalen, indem Sie erneut mit Daumen und Zeigefinger das Objekt auseinanderziehen.
3. Strecken Sie das Objekt ebenfalls in der Vertikalen und in der Diagonalen.

* Nervig
* Umständlich
* Nicht einfach zu verstehen
* Schwer z Achse zu treffen

*Farbe ändern*

1. Wechseln Sie zum *Werkzeug zum Ändern der Farbe*.
2. Nutzen Sie den RGB Slider, um ihrem Objekt eine *blaue* Farbe zu geben.

Tipp: Roten und grünen Slider Richtung 0 bewegen

1. Machen Sie das Objekt transparenter. Nutzen Sie hierfür den grauen Slider.

* Rahmen verwirrend bei Änderung
* Direkt gefunden
* Alle Objekte werden schwarz bei Transparenz???
* Schwierig z Achse zu treffen

*Kopieren*

1. Klicken Sie auf das *Kopierwerkzeug*.
2. Anschließend bewegen Sie das kopierte Objekt aus dem Original.
3. Verlassen Sie anschließend die Manipulationssicht.

* Das ist blöd
* Erscheint irgendwo auf dem Bildschirm
* Tippen auf dem Bildschirm um zu platzieren

Die erste Skulptur

Bauen Sie einen Schneemann!

Es gibt keine genauen Vorgaben wie sie dabei vorgehen sollen oder wie ihr Schneemann am Ende aussehen soll.

* Clear all fehlt
* Speichern der Skulpturen fehlt
* Objekt sprang nach oben
* Verschieben funktioniert überhaupt nicht
* Objekte in verschiedenen Perspektiven anders
* Es funktioniert nicht.

Festhalten von Erinnerungen

*Screenshots*

1. Falls nicht schon geschehen, verlassen Sie die Manipulationssicht.
2. Richten Sie die Kamera so aus, dass ihre gesamte Skulptur zu sehen ist.
3. Fotografieren Sie nun ihre Skulptur durch Klicken des *Kamera-Icons*.
4. Wechseln sie in das Hauptmenü und öffnen sie dort die *Gallerie*, um ihre Aufnahmen anzusehen.

* Direkt gefunden.

Vielen Dank für Ihre Teilnahme!

* Alles auf Englisch
* Rahmen nervig anders lösen
* Tippt auf den grünen Indikator
* Sehr fehlerhaft
* Indikator nicht einfach zu verstehen